**Aplicació de control de tasques PER L’ADMINISTRACIÓ de sistemes**

*Informe progrés I*

Victor Calvo Vilarrubias – 1456556

Enginyeria Informàtica – Menció Software

Curs 2021/22

## **Índex**

[1. Context 2](#_Toc84005037)

[2. Objectius 3](#_Toc84005038)

[3. Requisits 3](#_Toc84005039)

[4. Metodologia 4](#_Toc84005040)

[5. Planificació 5](#_Toc84005041)

[6. Passos a seguir 6](#_Toc84005042)

[7. Fonts d’informació 6](#_Toc84005043)

## **Resum**

En aquest informe s’explica l’estat actual del projecte i es mostra en quin punt de la fase de desenvolupament es troben els objectius, els quals es mantenen tal i com es van descriure en el informe inicial. Pel que fa a la planificació, s’explica els canvis que s’han anat incorporant a mesura que s’anaven assolin les tasques. Finalment es descriu que es el que s’ha realitzat fins a dia de avui i per acabar hi ha una conclusió sobre el rumb del projecte.

# Objectius

A continuació es mostren els objectius dels quals no s’ha realitzat cap canvi ni modificació respecte als objectius descrits inicialment.

1. Mantenir el control de les tasques realitzades pels administradors de sistemes mitjançant recordatoris.
2. Replicar l’estructura de xarxa per a mantenir tots els elements de gestió integrats i així proporcionar informació perquè els administradors de sistemes estiguin al corrent.
3. Associar i/o agrupar els elements de gestió amb recordatoris per facilitar la realització de les tasques.
4. Millorar la productivitat i l’organització dels administradors de sistemes.
5. Facilitar l’ús del programa per a usuaris sense coneixements previs.

Respecte a la prioritat, està establerta per ordre numèric, sent els tres primers els més prioritaris i els dos últims menys prioritaris, ja que depenen dels primers.

Seguidament es mostra la taula amb les hores que s’han dedicat a cada objectiu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Objectiu | Hores dedicades |
| 1 | Mantenir el control de les tasques realitzades pels administradors de sistemes mitjançant recordatoris. |  |
| 2 | Replicar l’estructura de xarxa per a mantenir tots els elements de gestió integrats i així proporcionar informació perquè els administradors de sistemes estiguin al corrent. |  |
| 3 | Associar i/o agrupar els elements de gestió amb recordatoris per facilitar la realització de les tasques. |  |
| 4 | Facilitar l’ús del programa per a usuaris sense coneixements previs. |  |
| 5 | Facilitar l’ús del programa per a usuaris sense coneixements previs. |  |

# 3. Metodologia

La realització d’aquets projecte s’està duent a terme utilitzant la metodologia incremental i iterativa [[2]](#_6._Fonts_d’informació) la qual permet estructurar, plantejar i controlar tot el desenvolupament del projecte i en el cas de realitzar un canvi, és bastant flexible per a poder-lo incorporar.

Juntament amb aquest metodologia s’utilitzen dos eines que ajuden a organitzar-se i a tenir una visió més completa sobre l’estat del projecte. La primera és *trello,* on les tasques estan organitzades en columnes en funció del seu estat. Al principi totes les tasques es troben en la columna “Per fer”, una vegada es comencen varies tasques, el seu estat es canvia a la columna “En curs” i a mesura que es va avançant en la realització de la tasca se li estableix la seva durada. Una vegada la tasca ha estat finalitzada passa a la columna “Revisió” així és revisarà abans de passar a la columna “Fet” on ja es dona per finalitzada la tasca i es port observar el temps dedicat.

La segona eina que s’utilitza és un diagrama de Gantt, cronograma on es pot observar totes les tasques del projecte. A les tasques se li assigna una durada orientativa del que pot representar la seva realització. Aquesta durada s’actualitza després d’haver establert a *Trello* una tasca amb l’estat “Fet”. D’aquesta manera a mesura que es van finalitzant les tasques, s’actualitzen en el diagrama cosa que permet veure si s’han complert abans o desprès del previst.

Pel que fa al codi, utilitzo un repositori de GitHub per pujar les versions de l’aplicació i així tenir una copia de seguretat per si falles en local.

# 

# 4. Seguiment

A continuació, es detalla l’estat que es troba el projecte. La part acolorida fa referència a aquelles tasques ja realitzades i la part ressaltada fa referència en la fase que es troba actualment el projecte.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fase preparació** | Reunió *kick off* | 1 Setmana |
| Anàlisis preliminar |
| **Fase definició** | Planificació | 3 Setmanes |
| Objectius |
| Requeriments |
| Disseny del sistema |
| **Fase execució** | Desenvolupament del codi | 15 Setmanes |
| Test |
| **Fase tancament** | Dossier | 2 Setmanes |
| Presentació |

Actualment he definit els objectius i els requeriments del projecte, he creat els *mockups* de les pantalles de l’aplicació i he realitzat la connexió amb la base de dades. Per que fa la connexió amb la base de dades utilitzo un contenidor *docker* que és el que hem va permetre crear la BBDD amb la configuració indicada i cada vegada que vull iniciar la BBDD, inicio el contenidor i d’aquesta manera s’estableix connexió de forma local amb l’aplicació.

Fins ara he programat les pantalles d’inici de sessió i de registre. Una vegada finalitzades, vaig començar amb el menú principal on es pot navegar per les diferents seccions: tasques, elements, usuaris, grups i configuració. M’he centrat en el desenvolupament dels tres primers apartats. Per a cadascuna d’ells he programat les funcions bàsiques per interactuat amb la basa de dades,

les funcions *CRUD (Create, Read, Update and Delete).* Així ja es poden crear tasques, visualitzar-les, modificar-les i eliminar-les, al igual que amb els apartats d’usuaris i elements. Desprès d’acabar les funcions bàsiques he estat programant les notificacions de les tasques. Quan es programa una tasca i s’especifica la seva data de venciment és llança una notificació en la data especificada per recordar al usuari que ha programat aquella tasca. En la notificació la tasca es pot visualitzar o posposar 5minuts per realitzar-la més edentat i al cap de 5 minuts tornarà a aparèixer la notificació en pantalla.

Pel que fa a la planificació s’havia establert un total de 15 setmanes per a realitzar el desenvolupament del codi més test. D’aquestes 15 Setmanes ens trobem en la setmana 5 i el temes dedicat a cada tasca es pot apreciar a continuació amb el diagrama de Gantt.

DAIGRMA DE GANTT

# 6. Passos a seguir

Una vegada creats els *mockups* de totes les pantalles, establert la connexió amb la base de dades i programat les primeres pantalles les pròximes tasques a realitzar és seguir amb el desenvolupament del projecte programant les funcions que manquen. La base de la aplicació ja esta establerta, ara fa falta completar-la amb les tasques més completes i extenses. Una vegada s’hagi realitzat tota la implementació es realitzarà test per a verificar la correcció del codi realitzat.

Les tasques planificades fins ara han estat realitzades amb èxit i es segueix la planificació inicial establerta. No obstant, el projecte no ha fet més que començar i encarà pot sorgir algun canvi de rumb o algun coll d’ampolla que faci un gir a la planificació.

# 7. Fonts d’informació

|  |
| --- |
| [1] De datos D de B de DD de B. Especificación de requerimientos [Internet]. Ugr.es. [citado el 3 de octubre de 2021]. Disponible en: https://elvex.ugr.es/idbis/db/docs/design/2-requirements.pdf  [2] Agile development: Iterative and incremental [Internet]. Visual-paradigm.com. [citado el 23 de septiembre de 2021]. Disponible en: https://www.visual-paradigm.com/scrum/agile-development-iterative-and-incremental/ |
|  |
| [3] Mesh J. Metodología Kanban: revoluciona tu manera de trabajar más ágil [Internet]. Trello.com. 2020 [citado el 23 de septiembre de 2021]. Disponible en: https://blog.trello.com/es/metodologia-kanban |
|  |
| [4] Cao J. What is a mockup: The final layer of UI design [Internet]. Uxpin.com. 2016 [citado el 23 de septiembre de 2021]. Disponible en: https://www.uxpin.com/studio/blog/what-is-a-mockup-the-final-layer-of-ui-design/ |